

---

Rekonstruiert

aus dem Forum ›**Schreibwerkstadt.de**‹

Das Schriftsteller- und Autoren Forum

Beitrag:

Die Heldenreise -

Kurzfassung der Reise [Teil 2/12]

Beitrag von Lykos » 05.10.2013, 22:56

---

Hi,

Zum ersten Teil: Vorheriger

Hier fasse ich die Reise des Helden zusammen. Die Beispiele stammen aus dem Film Troja (Die Ilias habe ich nicht gelesen:oops: ). In den meisten der Punkte werdet ihr vermutlich eure Lieblingsfilme- und Bücher wiedererkennen. Egal

---

ob Harry Potter, Last Samurai, Inception, Titanic, Star Wars, Herr der Ringe, The Rock, Matrix, Avatar, Game of Thrones, Indiana Jones, König der Löwen, Django Unchained...

Viel Spaß beim Lesen, und bitte schreibt eure Erwartungen an die nächsten Teile und eure Kritik an den bisherigen :D

## **1. Die gewohnte Welt**

Die Geschichte zeigt den Helden in seiner Alltagswelt (auch "gewohnte Welt"). Wir lernen seinen Charakter kennen. Außerdem zeigt sich, dass der Held nicht perfekt ist - er hat innere Mängel, eine Charakterschwäche oder ein großes Problem, z.B. Feigheit. Während der Reise wird er diese beseitigen.

In der Alltagswelt wird also der Held vorgestellt, wie er lebt, wer er ist, wie er tickt.

Achilles soll eine Schlacht im Kampf Mann gegen Mann entscheiden, aber er ist nicht unter den Männern. Ein Junge holt ihn und findet ihn schlafend im verlassenen Lager, im Hintergrund sind zwei Frauen zu sehen.

Achilles kommt zur Schlacht und entscheidet die Schlacht mit einem einzigen Schwertstreich.

Wir lernen Achilles also als hervorragenden Kämpfer kennen, der jedoch gerne Streit sucht und nicht viel von Pünktlichkeit hält. Er ist schlagfertig, ruhmsüchtig und hasst Agamemnon.

## **2.Ruf des Abenteuers**

Der Ruf des Abenteuers erreicht den Helden. Er soll eine Aufgabe übernehmen oder eine Mission erfüllen. Es ist eine Einladung an den Helden, seine bequeme Umgebung zu verlassen. Der Held soll sich auf ein Abenteuer einlassen.

Der Ruf des Abenteuers erreicht Achilles über

Odysseus, der in dieser Szene die Maske des Herolds überzieht (dazu später mehr). Achilles übt gerade mit seinem Vetter den Schwertkampf und ist nicht sonderlich beeindruckt von Odysseus' Vorschlägen.

### **3.Weigerung**

Das hat zwei Funktionen. Zum einen eine psychologische, denn Menschen sind bequem, sie verlassen ihren Alltag nur ungern. Zum anderen aber auch eine dramaturgische, denn dadurch wird dem Zuschauer die Gefahr des bevorstehenden Abenteuers nur um so deutlicher.

Odysseus stellt Achilles ewigen Ruhm in Aussicht, dieser ist aber noch nicht gänzlich überzeugt. Er will Gewissheit. Odysseus stellt ihm ein Ultimatum: "In drei Tagen stechen wir in See."

## **4.Begegnung mit dem Mentor**

In dieser Phase lernt der Held den Mentor kennen, der ihm Ratschläge erteilt, Gegenstände überlässt - und ihn zum Abenteuer überredet.

Häufig kommt dazu noch eine persönliche Motivation, zum Beispiel sterben Angehörige des Helden.

In Troja sucht Achilles seine Mutter auf. Ihr vertraut er. Sie weissagt ihm ewigen Ruhm wenn er geht, Glück wenn er bleibt. Wie der Held seine Entscheidung trifft, hängt also auch von seinem Charakter ab. Jemnd anderes wäre dem Ruf nicht gefolgt. Aber für Achilles könnte die Entscheidung nicht klarer sein.

## **5.Überschreiten der ersten Schwelle**

Das kann minutenlang gehen oder nur ein kurzer Moment dauern, es kann eine wörtliche

Schwelle sein oder eine Gedachte. Aber nun betritt der Held die "andere Welt", die sich von seinem Alltag unterscheidet. Er wird viel lernen müssen.

Diese Etappe der Reise dauert bei Achilles etwa zwanzig Sekunden. In der berühmten Aufnahme sehen wir zuerst sein Schiff. Die Kamera entfernt sich immer weiter und schließlich erblicken wir die ganze Flotte in ihrem gewaltigen Ausmaß.

## **6. Bewährungsproben, Verbündete und Feinde**

Diese Phase ist die von Film zu Film unterschiedlichste. Ein häufiges auftretendes Motiv ist aber die Kneipe.

Der Held steckt die Fronten klar ab - er hat Prüfungen zu bestehen und macht sich durch Characktermängel Feinde oder durch seine guten

Seiten Freunde.

Achilles' erste Prüfung ist die Schlacht um die Küste. Mit seinen fünfzig Myrmidonen nimmt er große Teile der Küste alleine ein. In dieser Szene zeigt sich ein weiteres mal die grenzenlose Ruhmsucht von Achilles, aber er besteht die erste Prüfung.

Einen Freund (oder später eine Geliebte) macht er sich mit Briseis, die ihn erst hasst, sich aber in ihn verliebt. Doch auf der anderen Seite eskaliert sein Streit mit Agamemnon.

## **7.Vordringen zur tiefsten Höhle**

Hier wagt sich der Held in das Schloss des Feindes, in die Höhle des Löwen. Er muss sich vielen Gefahren stellen und dringt immer näher zum Feind vor. Die Probleme nehmen zu.

In Troja ist das "Vordringen zur tiefsten Höhle" vergleichsweise still: Achilles weigert sich, seine Myrmidonen in die Schlacht zu führen. Damit verschlimmert er seinen Streit mit Agamemnon, hat aber nun eine Liebschaft mit Briseis. Die Griechen verlieren die Schlacht, und in der darauffolgenden Nacht greifen die Trojaner das Lager der Griechen an.

## **8. Entscheidende Prüfung**

Der Held gerät in die Nähe des Todes. Meistens scheint er Tod zu sein und wird betrauert. Aber er hat doch überlebt und geht verändert aus der Prüfung hervor, die Todesnähe hat ihn zu einem anderen Menschen gemacht.

Achilles' Vetter Patroklos gibt sich als Achilles aus und kämpft gegen Hektor, der ihn tötet. Als Achilles am nächsten Morgen davon erfährt, reitet er nach Troja und fordert Hektor zum Kampf heraus. Hektor stellt sich und fällt,



Achilles schleift seine Leiche hinter seinem Wagen her.

## **9. Belohnung (Ergreifen des Schwertes)**

Nachdem der Held die Prüfung überstanden hat, nachdem er den Tod überlistet hat, wird er belohnt. Meistens ist er wegen dieser Belohnung zum Abenteuer aufgebrochen. Das kann etwas Materielles sein (Schatz, magisches Schwert), oder etwas nicht greifbares (Das Leben selbst, Liebe, Erkenntnis).

In beiden Fällen hat der Held sich aber verwandelt.

Achilles erhält, weswegen er aufgebrochen war: Ruhm. Er ist nun unbestreitbar der beste Krieger im ganzen Krieg, er hat seinen größten Rivalen vernichtend geschlagen und sich ewigen Ruhm gesichert. Doch die Veränderungen bekommen wir noch nicht zu sehen.

## **10.Rückweg**

Der Held kehrt der Höhle den Rücken und muss mit den Konsequenzen der bestandenen Prüfung leben und seine neuen Lektionen und Fähigkeiten erproben. Häufig hat der Held nicht den Feind selbst, sondern einen seiner Gehilfen getötet, oder er hat den Feind nur verwundet.

Achilles wird mit Priamos, Hectors Vater, konfrontiert. Dieser will seinen Sohn bestatten. Der alte Achilles hätte es ihm wohl nicht erlaubt, aber Achilles hat sich verwandelt. Er hat seinen Ruhm und gesteht Priamos die Ehre zu.

## **11.Auferstehung**

Hier begegnet der Held ein zweites mal dem Tod. Nun wird getestet, ob er sich dem Elixier

(seiner Belohnung) wirklich als würdig erweist, ob er aus seinen Fehlern gelernt hat. Meist besiegt der Held seinen Feind endgültig.

Achilles hat zwar keinen Gegenspieler mehr, aber im Gemetzel von Troja zeigt er, dass er ein anderer Mensch geworden ist. Früher hätte er getötet, aber nun rennt er zum Palast und sucht verzweifelt nach Briseis. Achilles hat seinen Ruhm, hat aus seiner Prüfung gelernt. Er findet Briseis mit Agamemnon, der sie in seine Heimat verschleppen will. Briseis tötet Agamemnon. Agamemnons Wachen versuchen sie zu töten, doch zum letzten Mal kämpft Achilles und rettet Briseis.

## **12.Rückkehr mit dem Elixier**

Der Held hat alle Prüfungen bestanden und bringt seine Belohnung zurück in die Alltagswelt. Häufig gibt es hier Szenen, die dem Helden früher Probleme bereitet hätten. Doch er hat dem

Tod ins Auge geblickt und lässt sich nicht mehr so leicht schrecken.

Bei einem tragischen Helden wie Achilles ist das etwas anders. Er bekommt sein Elixier (Die Liebe von Briseis und seinen Ruhm), wird jedoch von Paris - Hectors Bruder- getötet. Im sterben sagt er noch: "Mit dir fand ich meinen Frieden", und wir wissen, dass Achilles auf seiner Reise seine Lektion gelernt hat. Trotz seinem Tod ist die Reise vollendet.

---

Zum nächsten Teil: Nächster

Ihr erfahrt, was Archetypen sind.

Zuletzt geändert von Lykos am 16.12.2013, 23:06, insgesamt 1-mal geändert.

Hier geht es zu den Heldenreise-Tutorials

Benutzeravatar

Lykos

Beiträge: 1050

Registriert: 01.10.2013, 21:30